IPNET Institute of Technology

(Nom Prénom membre 1) – (Nom Prénom membre 2)

Génie Logiciel 1ère année

Licence

2020 - 2021

Développement d’application (type d’application)

Projet Professional

Remarque : le type d’application peut être web, mobile ou web et mobile

Projet : (Nom du projet)

Description : (Décrivez en trois lignes votre projet, on doit y retrouver les principales

Fonctionnalités du projet. Résumez en quelques mots les objectifs du projet)

Cahier de charge  
Problèmes et apport de solution

Encadreur – 1 : rôle

Encadreur-2 : rôle

Introduction ou Contexte (Choisissez un)

Comment faire : Vous parler de votre projet. Vous commencer par définir les termes principaux du projet. Ensuite vous énoncez le ou les problèmes qui vous ont amené à penser au projet. Viens après la solution que vous apportez.

Paragraphe : Définition des termes

Choisir un ou deux termes dans le domaine où se situe votre projet et Expliquez-les. Les termes choisis doivent se retrouver dans le projet lui-même ou la description du projet. Chaque terme doit être organisé en paragraphe suffiraient.

Exemple : Pour un projet de gestion de tontine, on a choisi le terme tontine et carnet

* La plupart de ces groupes organisent des rencontres en présentiels et dote chacun de ces d’un carnet qui sert d’historique. Ce **carnet** sert de repérage aux autres membres du groupe.

Paragraphe : Enoncer le ou les problèmes

Expliquer pourquoi vous avez eu l’idée de présenter ce projet. L’explication doit se basée sur les termes définis dans le paragraphe précédent. Une ou deux paragraphes serait nécessaire.

Exemple : Pour un projet qui gère les tontines

La perte de carnet constitue un problème et le projet veut éviter ça donc un objectif du projet

* Malgré la présence de carnet, il est très souvent commode de rencontrer des problèmes. En effet, il peut arriver que l’un des membres perd son carnet ou qu’il soit indisponible. Le manque de confiance peut souvent s’installer entre la personne qui garde l’argent et les autres membres ; ce qui peut être dû à une mauvaise gestion des avoirs ou des activités d’échanges qui sont mal reporté dans les carnets.

Paragraphe : Définir la ou les solutions apportées

Présenter la ou les solutions apportées. Dire en quoi chaque solution consiste. Mentionnez aussi quel problème résout la solution ou chaque solution des solutions apportées.

Exemple :

La fréquence des problèmes diminuerait si chaque groupe disposait d’un système qui automatise les activités comme persister l’historique de tout ce qui passent le groupe.

Ensuite enchainer avec une phrase de transition

Description fonctionnelle des besoins

Paragraphe : Définition du public cible

Présenter le public utilisateurs qui sont concernés par le projet. Mentionner aussi les conditions dans lesquels ils peuvent profiter du projet.

Exemple :

* Public cible : toute personne
* Conditions : avoir un numéro de téléphone valide (il peut ne pas y avoir de conditions)

Mettez tout ceci en paragraphe avec les mots adéquats.

Paragraphe : Authentification

Si votre application demande de s’authentifier, spécifier le avec les informations requis et les fonctionnalités ou actions auxquelles on a droit une fois qu’on s’est authentifié.

Exemple :

Pour pouvoir utiliser pleinement l’application, l’utilisateur doit s’authentifier en fournissant les informations comme son numéro de téléphone et un mot de passe. Une fois fait, il pourra alors créer un groupe et discuter avec les autres membres de la plateforme.

Dans la suite chaque paragraphe doit devoir parler d’un cas d’utilisation. Cas d’utilisation veut dire ce qu’offrira le projet comme action à poser par les utilisateurs.

***Avant de commencer, prendre une feuille et faire la liste des actions qu’on peut faire sur le projet ou l’application.***

Dans chaque cas d’utilisation spécifiez l’action à accomplir, dire ce qu’on peut faire et ne pas faire (les limites) au cours de l’exécution de l’action. Les informations dont on a besoin pour que l’action puisse se dérouler dans les bonnes circonstances sont à présenter et les conditions nécessaires.

Exemple : Prenons l’application WhatsApp et on a choisi le cas d’utilisation créer un groupe. Voici comment peut se présenter sa description :

En supposant que l’utilisateur s’est connecté il peut crée un groupe. Alors il doit fournir un titre pour le groupe, une image qui est optionnelle et une liste des membres qui est aussi optionnelle.

On retrouve

* **Cas d’utilisation** : créer un groupe
* **Informations d’entrée** : on a besoin

1. Titre pour le groupe
2. Une image qui est optionnelle
3. Une liste des membres qui est optionnelle

* **Conditions** : s’être authentifié

Si l’exécution de l’action de l’action peut provoquer d’autres actions, constituez-les en sous paragraphes.

Exemple : Toujours pour la création d’un groupe WhatsApp

A la création d’un groupe aux cous où on a une liste des membres. On doit notifier les autres membres qu’ils sont ajoutés à un groupe.

La notification constitue ainsi un cas d’utilisation.